



nom

date

classe

évaluation 😊 😐 😞/10

TRAVAILLER LE TEXTE ET LA TYPOGRAPHIE

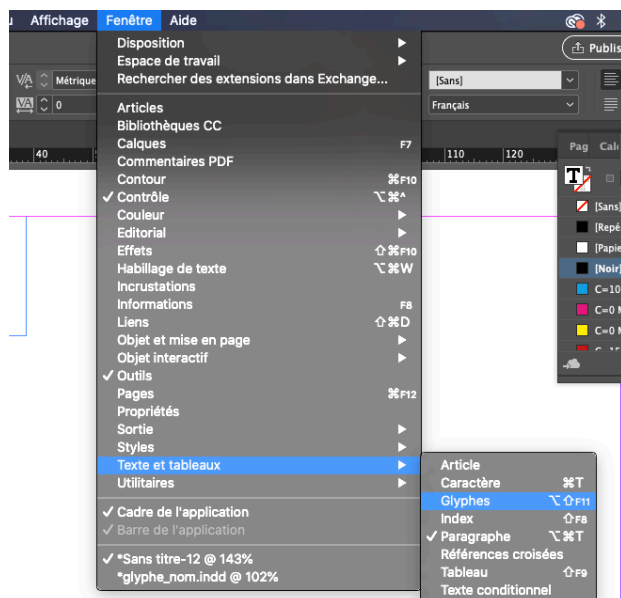
La palette Glyphes

Format du document : Format : A6 : 148 x 105 mm

Marges : 8 mm

Texte : Helvetica corps 10 - interligne 12

Glyphe : Zapf Dingbats



Sélectionnez l'outil Texte, puis cliquez pour placer le point d'insertion à l'endroit où vous voulez insérer un caractère.

Choisissez Fenêtre > Texte > Glyphes pour afficher le panneau Glyphes.



Carte à jouer

Ensemble d'un jeu de 32 cartes. Une carte à jouer est une petite fiche illustrée de motifs variés et utilisée, au sein d'un ensemble, dans la pratique de divers jeux de société appelés jeux de cartes.

Elles possèdent une face commune, appelée dos, et une face particulière qui distingue chaque carte. Un ensemble de cartes complet forme un jeu ou un paquet, tandis que les cartes qu'un joueur tient en main pendant une partie forment une main.





Carte à jouer

Ensemble d'un jeu de 32 cartes. Une carte à jouer est une petite fiche illustrée de motifs variés et utilisée, au sein d'un ensemble, dans la pratique de divers jeux de société appelés jeux de cartes.

Elles possèdent une face commune, appelée dos, et une face particulière qui distingue chaque carte. Un ensemble de cartes complet forme un jeu ou un paquet, tandis que les cartes qu'un joueur tient en main pendant une partie forment une main.



Préparation et maquette	<input type="checkbox"/> Format <input type="checkbox"/> Marge	
Savoir utiliser les fonctions des logiciels.	<input type="checkbox"/> Document, fichiers <input type="checkbox"/> Maîtrise des outils	
Appliquer les procédures de réalisation	<input type="checkbox"/> Maîtrise des blocs <input type="checkbox"/> Retrait <input type="checkbox"/> Glyphe <input type="checkbox"/> Pdf, traits de coupe	
Appliquer les règles typographiques	<input type="checkbox"/> Dactylo <input type="checkbox"/> Soin de la copie <input type="checkbox"/> Maîtrise de la typo	
TOTAL		